



## MUSEI CIVICI DI PALAZZO D'AVALOS OFFERTA DIDATTICA





I laboratori proposti dai Musei Civici di Palazzo d'Avalos mirano alla formazione di una coscienza storico-artistica delle giovani e giovanissime generazioni, fornendo strumenti e conoscenze per apprezzare e comprendere il patrimonio artistico e archeologico custodito nei Musei di Vasto e nel suo territorio, per alimentare una cittadinanza sempre più attiva.

Per le scuole dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado, proponiamo due tipi di attività:

- gli **“itinerari gioco”**, una nuova concezione di visita guidata attiva in cui la scoperta del museo e del patrimonio avviene attraverso un approccio ludico e sperimentale;
- i **laboratori**, in cui la conoscenza del patrimonio passa attraverso i materiali, la manipolazione, la sperimentazione delle tecniche, l'esperienza diretta e la rielaborazione creativa e personale.



## ITINERARI GIOCO

.....



## ITINERARI GIOCO - ARCHEOLOGIA

### SEI UN MITO!

Itinerario nel museo archeologico sulle tracce delle divinità del pantheon romano. Attraverso la lettura di miti e immagini, con particolare attenzione alle caratteristiche iconografiche, presenteremo alcune divinità che, successivamente, i bambini dovranno rintracciare nei reperti del museo. La ricerca e il percorso verranno integrati da materiale didattico che resterà ai partecipanti.



.....

Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 90 min.*

UNA GIORNATA AD *HISTONIUM*

Itinerario nel museo archeologico e nel centro storico per vivere attraverso le testimonianze archeologiche una giornata alla “romana”. Dal mattino alla sera, cosa facevano i nostri antenati histoniensi? Come facciamo a saperlo? Siamo così diversi? Tra osservazione e attività dirette gli alunni ricostruiranno una giornata tipo nella città antica.

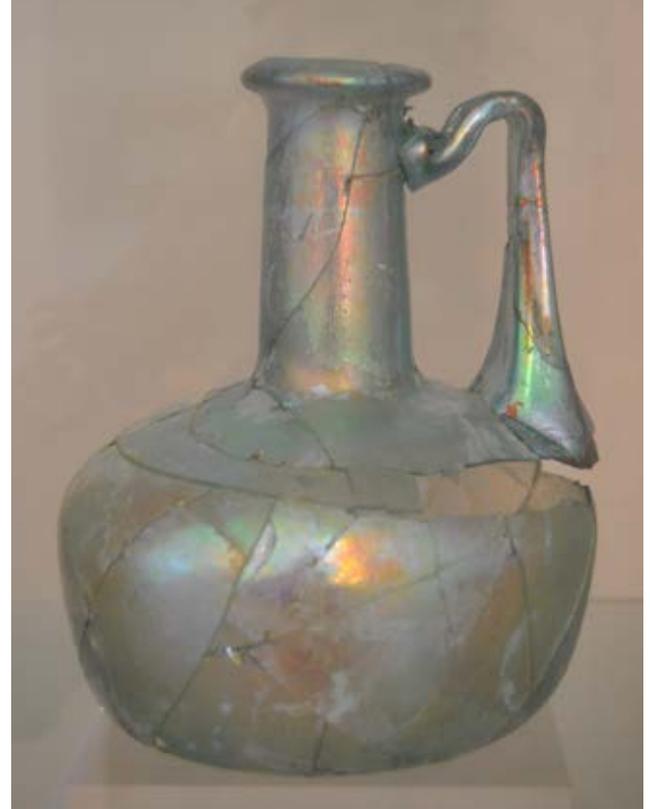


Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

**DI CHE COSA SONO FATTO?  
LA MIA STORIA ATTRAVERSO I MATERIALI**

Itinerario nel museo archeologico per conoscere i diversi materiali usati nell'antichità. Pietra, ceramica, metalli, vetro... Gli indizi forniti dagli operatori guideranno i ragazzi all'osservazione e scoperta diretta di ogni materiale e delle sue caratteristiche, alternando la ricerca a momenti di sperimentazione diretta delle diverse proprietà per capire perché un vasetto è di ceramica, perché si scriveva sulla pietra, come si fa il vetro? Manca qualcosa? Scopriremo tutto insieme!



Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 90 min.*

## ITINERARI GIOCO - ARCHEOLOGIA

### NECROPOLI, SARCOFAGI E TOMBE

Itinerario nel museo archeologico alla ricerca dei reperti che ci raccontano come venivano sepolti gli uomini nell'antichità. I ragazzi, guidati dall'immagine di una sepoltura-tipo, scopriranno i vari elementi del corredo, tappa dopo tappa ricostruiranno le varie tipologie funerarie e sapranno riconoscere i reperti archeologici provenienti dalle diverse sepolture.



Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 90 min.*

STORIA DI UN "COCCIO"

Itinerario nel museo archeologico alla scoperta di forme, colori e funzioni dei reperti in ceramica. Attraverso attività e sperimentazioni i bambini impareranno a osservare e riconoscere le differenze tra diversi tipi di ceramica, diversi usi e funzioni degli oggetti, ad analizzare e riprodurre le decorazioni.



Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata:* 90 min.

## ITINERARI GIOCO - ARCHEOLOGIA

### TU LA CONOSCI VASTO?

Itinerario gioco nel centro storico, organizzato come una caccia al tesoro tra i monumenti più importanti della nostra città; seguendo mappe, indizi fotografici, disegni e storie, i bambini dovranno orientarsi per seguire un percorso di conoscenza molto pratico!!!



Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

## ITINERARI GIOCO - ARCHEOLOGIA

.....

### **DIMMI DOVE SONO E TI RACCONTERÒ UNA STORIA. ALLA SCOPERTA DI *HISTONIUM***

Itinerario gioco nel centro storico alla scoperta dei più importanti monumenti pubblici dell'antica *Histonium*. Attraverso l'utilizzo di mappe e fonti epigrafiche i ragazzi ripercorreranno le antiche vie del *municipium* romano, localizzando le sagome dei monumenti più rappresentativi.



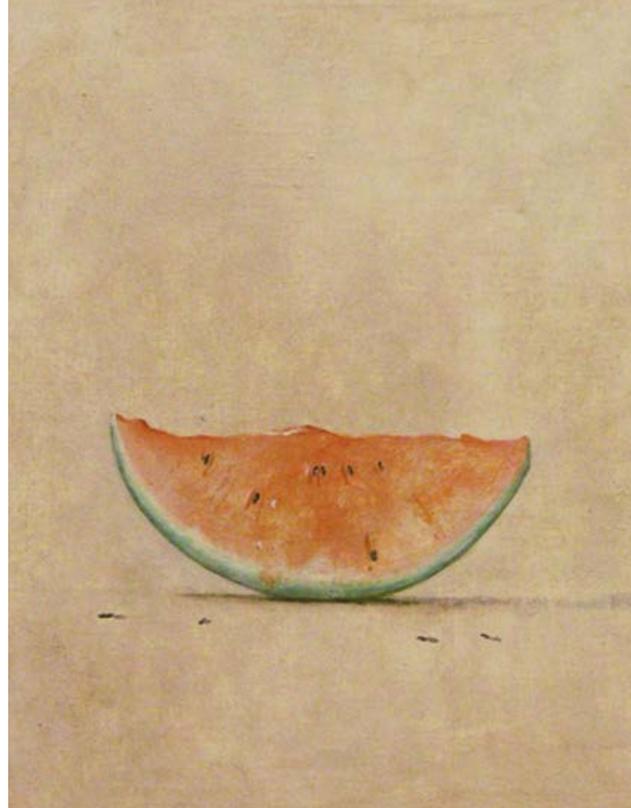
.....

Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

IL MONDO ENTRA NEL QUADRO!

Itinerario gioco per avvicinare i bambini all'arte contemporanea e a un concetto nuovo di opera d'arte. Gli alunni dovranno cercare nella trama pittorica di un quadro o nelle sculture la presenza di elementi inusuali presi dal quotidiano per poi compilare schede didattiche su opere dei Musei Civici e su elaborazioni di famosi artisti contemporanei.



Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata:* 90 min.

.....

**AMBIENTARSI**

Visita guidata attiva della Pinacoteca Palizzi che introdurrà gli alunni nel contesto della pittura di paesaggio dell'Ottocento. L'attività prevede la ricerca nei quadri di elementi ambientali caratterizzanti, l'individuazione dell'elemento antropizzante e della relazione uomo-territorio. Lo studio dei quadri avverrà tramite il confronto con altre tipologie di paesaggi per evidenziare somiglianze e differenze.



.....

Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

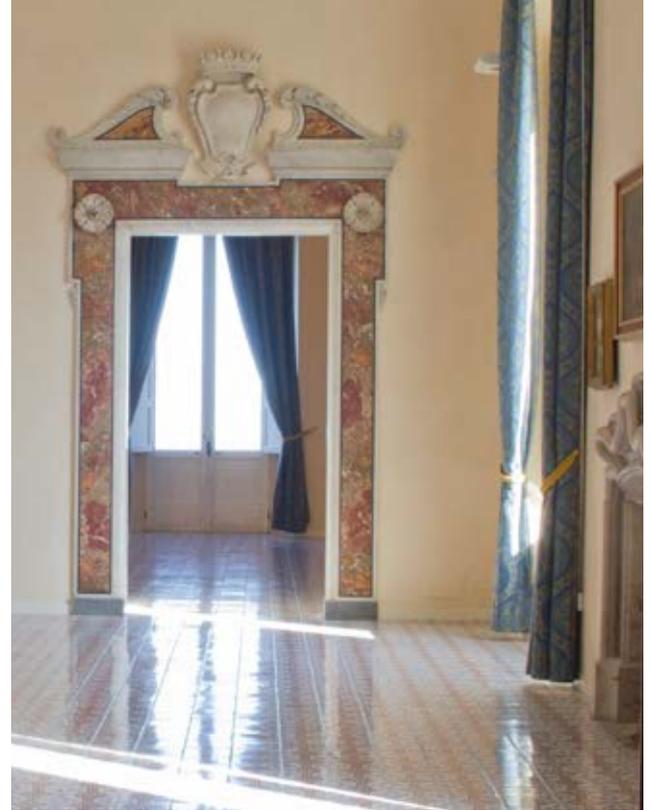
*Durata: 90 min.*

## ITINERARI GIOCO - STORIA DELL'ARTE

.....

### I D'AVALOS, MARCHESI DEL VASTO

Alla scoperta della famiglia d'Avalos: come si fa a conoscere una nobile famiglia del passato e le sue storie? Attraverso questo itinerario andremo alla ricerca di tutte le loro tracce, nella loro grande dimora e poi in città, e scopriremo che se guardiamo con attenzione sono tanti i luoghi a parlarci dei d'Avalos e della loro storia!



.....

Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

# LABORATORI

.....



## LABORATORI - ARCHEOLOGIA

### TUTTI A TAVOLA CON I FRENTANI!

Quanti “cocci” si trovano in un museo archeologico! Con questo laboratorio entreremo a diretto contatto con l'argilla, per capire perché era così utilizzata, come e quanto è stata ed è importante. Dopo una breve visita del museo archeologico, gli alunni potranno realizzare con le proprie mani oggetti di uso comune nell'antichità, concentrandosi in particolare su quelli destinati alla cottura, conservazione e consumazione dei cibi.



Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

**CHE FATICA, ERCOLE!**

Conoscete il mito di Ercole? l'uomo, l'eroe, il dio. Attraverso il racconto e la raffigurazione delle sue fatiche, i bambini potranno scoprire nuovi e inediti aspetti dell'eroe legati soprattutto al suo culto in età preromana. Grazie all'analisi e all'osservazione dei bronzetti votivi del museo i bambini riusciranno a riconoscere l'iconografia del divino Ercole per poi riprodurla su formelle di argilla a somiglianza di uno dei bronzetti.



Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

## LABORATORI - ARCHEOLOGIA

### VESTIVAMO ALLA ROMANA

Il laboratorio parte dall'osservazione dei reperti del museo archeologico che illustrano l'abbigliamento e l'acconciatura in epoca romana. Dopo un approfondimento sulla cultura e la società romane, gli alunni realizzeranno un vero e proprio modellino, vestendo la sagoma con abiti diversi a seconda del ceto e del personaggio rappresentato e arricchendola con alcuni particolari: monili per le figure femminili, scudi, armature o altro per quelle maschili.



Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

RICIMOSAICO

Il laboratorio conduce i bambini nel museo archeologico alla scoperta dei reperti musivi. Nella fase pratica si dedicheranno alla realizzazione del proprio mosaico, riproducendo alcuni particolari delle decorazioni delle Terme Romane: il Nettuno, le Nereidi, gli animali marini, gli elementi floreali. Partendo dal disegno i bambini utilizzeranno piccole tessere, realizzate con i diversi materiali di recupero, per campire l'immagine cercando di riprodurre fedelmente i dettagli anatomici e la tecnica del chiaro scuro per un effetto tridimensionale finale.



Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

## LABORATORI - ARCHEOLOGIA

### DENTRO LO SCAVO ARCHEOLOGICO: ARCHEOLOGI PER UN GIORNO!

Il laboratorio introduce gli alunni allo studio della storia attraverso la pratica archeologica. Dopo una prima fase teorica, in cui saranno illustrati il concetto di archeologia, i principi stratigrafici, l'attività di documentazione, lo studio e la catalogazione dei reperti, gli alunni saranno direttamente coinvolti nella simulazione di uno scavo stratigrafico, nella raccolta dei reperti, nella documentazione e catalogazione. Impareranno a distinguere i diversi strati e a datarli in base ai reperti rinvenuti.

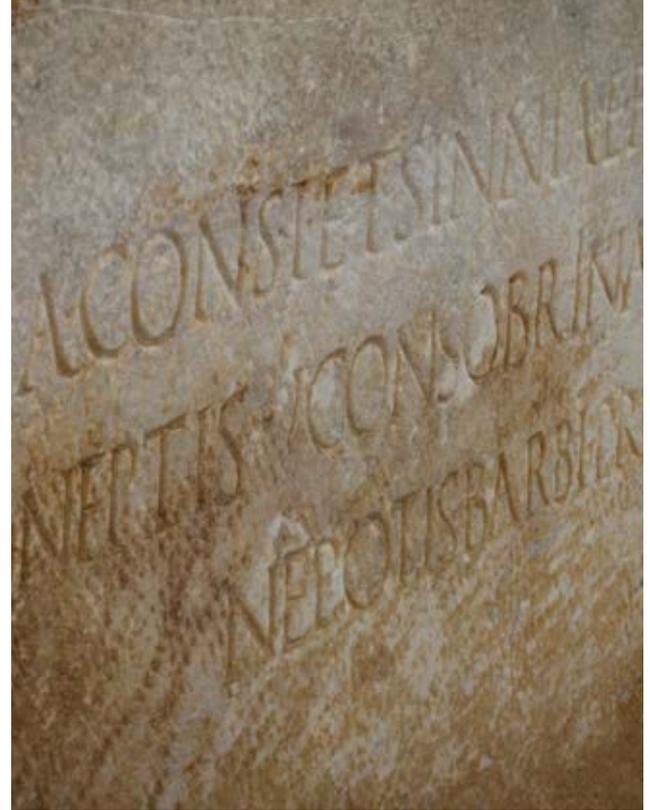


Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

**A SCUOLA CON GLI ANTICHI: LA SCRITTURA  
CUNEIFORME, GEROGLIFICA, OSCA E ROMANA**

Quanto mistero sulle lingue antiche! Scopriremo la storia della nascita della scrittura, dai primi graffiti fino alla scoperta dell'alfabeto, attraverso l'utilizzo di materiale multimediale e cartaceo e con l'osservazione diretta dei reperti epigrafici nel museo. Ogni cultura ha avuto la sua "carta e penna" e al museo potrete sperimentare le tecniche e gli strumenti delle scritture dell'antichità.



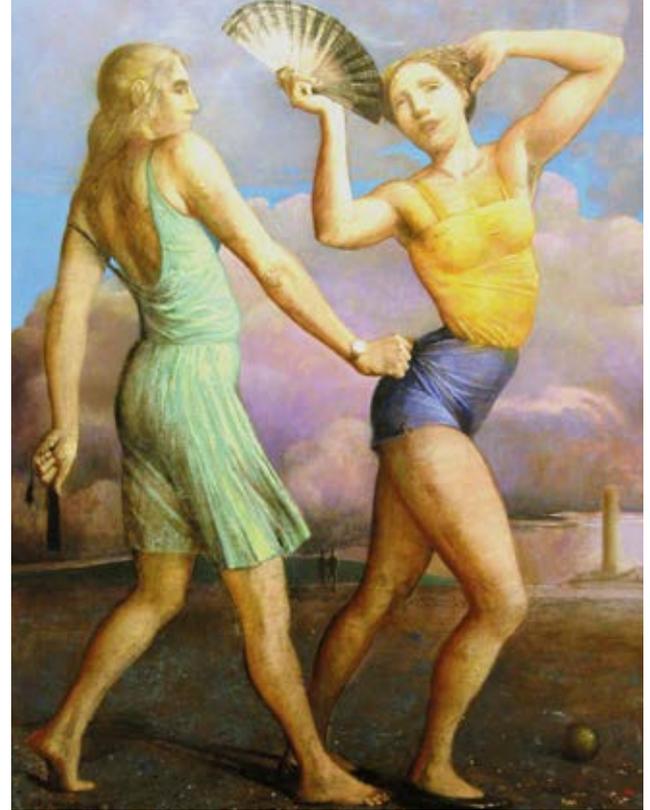
Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

.....

## I RITRATTI RACCONTANO

Aguzza la vista! Attraverso una selezione di opere appartenenti alla collezione della pinacoteca, i bambini dovranno cogliere le espressioni dei volti e i dettagli che caratterizzano i personaggi, dall'abbigliamento agli oggetti presenti nel quadro per capire cosa il ritratto voglia comunicare. In modo giocoso e divertente i bambini dovranno esplorare lo spazio museale per scegliere il ritratto da riprodurre.



.....

Scuola primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

.....

**MITOLOGIA POP**

Il laboratorio propone la rielaborazione di miti classici in chiave contemporanea: dopo una lettura animata delle storie legate a mostri ed eroi mitologici, i bambini realizzeranno una maschera con colori e forme tipiche della Pop Art.



.....

Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

## LABORATORI - STORIA DELL'ARTE

### ASTRATTIAMO!

Il laboratorio vuole avvicinare i ragazzi all'arte astratta, fatta di colori, fantasia e creatività. Partendo dall'osservazione di opere figurative, queste verranno rielaborate in chiave astratta utilizzando l'alfabeto di forme e colori di Kandinsky e dando libero sfogo all'estro artistico e alla traduzione di sentimenti ed emozioni.



Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

IL GIARDINO DIPINTO

Il laboratorio si articolerà come una seduta di pittura *en plein air!*

I ragazzi, immersi nella natura dei Giardini di Palazzo d'Avalos, tra piante aromatiche, fiori, reperti archeologici e scorci mozzafiato, realizzeranno la loro personale veduta, cogliendo la mutevolezza e ricchezza del paesaggio.

Il laboratorio prevede la visita iniziale della pinacoteca alla scoperta dei quadri di paesaggio e degli strumenti da pittore appartenuti a Filippo Palizzi.



Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

## LABORATORI - STORIA DELL'ARTE

### RITAGLI D'ARTE

L'attività prevede la sperimentazione della tecnica del collage attraverso la partecipazione attiva degli studenti che sceglieranno a quale opera della pinacoteca ispirarsi e quali ritagli e materiale utilizzare in base a caratteristiche fisiche, mimetiche, cromatiche. Il risultato finale sarà un'opera polimaterica come quella di artisti contemporanei!

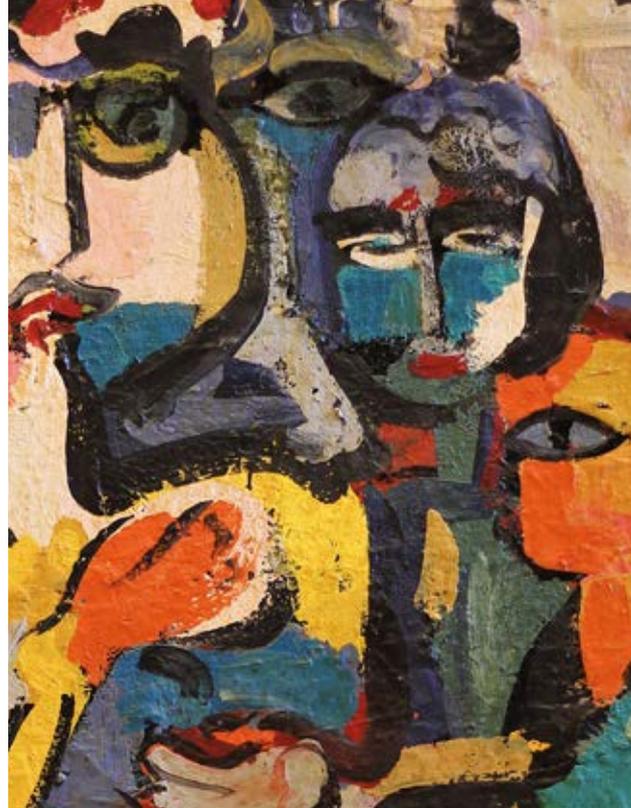


Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

IL QUADRO SCOMPOSTO

Il laboratorio prende spunto dal linguaggio dell'arte cubista per dare forma e “deformare” una natura morta composta da oggetti scelti dagli alunni. Tutti intorno ad un tavolo ci si scambierà di posto lavorando di volta in volta su fogli diversi per disegnare il proprio punto di vista e per realizzare un'opera a più mani.



Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.

*Durata: 2 ore*

## TARIFFE:

visite guidate € 75 a gruppo classe

laboratori: durante i giorni di apertura ordinaria (mercoledì e sabato) una classe € 100, due classi € 180;

con apertura straordinaria una classe € 120, due classi € 200.



## *Proposte didattiche*

Giulia Aimola, Silvia Bosco, Sara Pizzi, Teresa Tenaglia.

Lo staff dei musei è a disposizione per programmi personalizzati su richiesta dei docenti.

## *Info e prenotazioni*

Musei Civici di Palazzo d'Avalos,  
p.zza Lucio Valerio Pudente 5 Vasto (CH)  
334 3407240 - 0873 367773 (in orario di apertura)  
palazzodavalos@archeologia.it  
www.museipalazzodavalos.it  
facebook: Palazzo d'Avalos - Meraviglia d'Abruzzo

*a cura di*

