



L'offerta della FMD per l'anno scolastico 2018/2019

ATTIVITÀ FORMATIVE | PROGRAMMI ASL | CONCORSI | EVENTI

ATTIVITÀ FORMATIVE PER DOCENTI

Computer Science First

Quando e Dove: settembre - dicembre 2018. Roma, Napoli e Milano

Descrizione: dalle 8 alle 25 ore di formazione gratuita e riconosciuta per docenti della **scuola primaria e secondaria di primo grado**. I docenti attraverso la piattaforma Google imparano ad applicare coding, problem solving e nuovi linguaggi di programmazione in maniera trasversale e personalizzata a tutte le discipline curriculari.

Scuola di Fisica con Arduino e smartphone

Quando e Dove : 5-6-7 settembre 2018. Roma, Palestra dell'Innovazione

Descrizione: formazione per i docenti della **scuola secondaria di secondo grado**. Progettare esperimenti di fisica con le nuove tecnologie da riproporre in classe (possibilità di aderire con la carta del docente).

Disabuse Erasmus+

Quando e Dove: da febbraio a luglio 2019. Roma, Palestra dell'Innovazione

Descrizione: 30 ore di formazione per sviluppare e sperimentare nuovi percorsi formativi interattivi per la prevenzione e contrasto al bullismo. **Per docenti di ogni ordine e grado**, formatori, psicologi, studenti e persone con bisogni speciali.



ATTIVITÀ FORMATIVE PER STUDENTI DI SCUOLA PRIMARIA



Coding Girls

Quando e Dove: da dicembre 2018 a maggio 2019. Milano, Roma, Torino, Trieste, Napoli, Salerno, Catania

Descrizione: le bambine si avvicinano al coding e alle materie STREAM grazie a maestre d'eccezione, le studentesse delle scuole secondarie di secondo grado. Le scuole possono diventare un hub dell'Associazione Coding Girls e partecipare a tutti gli eventi previsti dal progetto.



Percorso con l'artista - Media Art Festival 2019

Quando e Dove: da ottobre 2018 a giugno 2019. Roma e altre città da definire.

Descrizione: laboratorio per creare un'opera d'arte digitale in collaborazione con un artista di fama nazionale. L'opera viene esposta al MAXXI in occasione del Media Art Festival 2019



ATTIVITÀ FORMATIVE PER STUDENTI DI SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO

Coding Girls



Quando e Dove: da dicembre 2018 a maggio 2019. Milano, Roma, Torino, Trieste, Napoli, Salerno, Catania

Descrizione: le ragazze si avvicinano al coding e alle materie STREAM grazie a maestre d'eccezione, le studentesse delle scuole secondarie di secondo grado. Le scuole possono diventare un hub dell'Associazione Coding Girls e partecipare a tutti gli eventi previsti dal progetto

Percorso con l'artista - Media Art Festival 2019



Quando e Dove: da ottobre 2018 a giugno 2019. Roma

Descrizione: laboratorio per creare un'opera d'arte digitale in collaborazione con un artista di fama nazionale. L'opera viene esposta al MAXXI in occasione del Media Art Festival 2019

Disabuse Erasmus+

Quando e Dove: da febbraio a luglio 2019. Roma, Palestra dell'Innovazione

Descrizione: 30 ore di formazione per sviluppare e sperimentare nuovi percorsi formativi interattivi per la prevenzione e contrasto al bullismo. Per docenti di ogni ordine e grado, formatori, psicologi, studenti e persone con bisogni speciali



ATTIVITÀ FORMATIVE PER STUDENTI DI SCUOLA SECONDARIA 2° GRADO*



Coding Girls



Quando e Dove: da dicembre 2018 a maggio 2019. Milano, Roma, Torino, Trieste, Napoli, Salerno, Catania

Descrizione: allenamenti mensili dedicati al coding e alle materie STREAM per diventare tutor del progetto Coding Girls e insegnare la programmazione a ragazze e bambine della scuola primaria. Le scuole diventano un hub dell'Associazione Coding Girls e partecipano gratuitamente a tutti gli eventi previsti dal progetto.

Percorso con l'artista - Media Art Festival 2019



Quando e Dove: da ottobre 2018 a giugno 2019. Roma

Descrizione: laboratorio di 40 ore per creare un'opera d'arte digitale in collaborazione con un artista di fama nazionale. L'opera viene esposta al MAXXI in occasione del Media Art Festival 2019.

Disabuse



Erasmus+

Quando e Dove : da febbraio a luglio 2019. Roma, Palestra dell'Innovazione

Descrizione: 30 ore di formazione per sviluppare e sperimentare nuovi percorsi formativi interattivi per la prevenzione e contrasto al bullismo. Per docenti di ogni ordine e grado, formatori, psicologi, studenti e persone con bisogni speciali.

ATTIVITÀ FORMATIVE PER STUDENTI DI SCUOLA SECONDARIA 2° GRADO*

Accord Erasmus+

Quando e Dove: ottobre, novembre, dicembre 2018. Roma

Descrizione: testing di videogiochi e piattaforme dedicate alla negoziazione e alla risoluzione di situazioni conflittuali.



Eskills4Change Microsoft

Quando e Dove: da settembre a dicembre 2018. Tutta Italia.

Descrizione: sessioni di formazione, in presenza e a distanza (50 ore circa), con esperti Microsoft e coach della Palestra dell'Innovazione della Fondazione Mondo Digitale. Gli studenti intraprendono un percorso di **autoimprenditorialità** per ideare, progettare e sviluppare prototipi o servizi smart di innovazione e inclusione sociale.

W. ARTLAB WÜRTH

Quando e Dove: da novembre 2018 a maggio 2019. Roma

Descrizione: laboratorio d'artista per creare un'opera d'arte didattica da esporre al Media Art Festival 2019 e all'Art Forum Würth di Capena. La bottega d'arte è riservata a una sola classe, composta da circa 25 studenti.

PROGRAMMI DI ALTERNANZA SCUOLA LAVORO

BioMaking Intensive School



Quando e Dove: febbraio e giugno 2019. Roma, Università Campus Bio-Medico/Palestra dell'Innovazione

Descrizione: 5 giorni per approfondire i temi della biologia e della genetica. Costruzione al FabLab degli strumenti di lavoro tipici di un laboratorio di biologia. A PAGAMENTO. Ore ASL: 40

5g4Schools



Lars Magnus Ericsson
Fondazione

Quando e Dove: da ottobre 2018 a aprile 2019. Roma e Milano

Descrizione: percorso di alternanza scuola-lavoro su 5g e Cloud Robotics con coach ed esperti aziendali. Percorso di accelerazione per le idee più innovative. Ore ASL: 30

UX In Action



WÜRTH

Quando e Dove: da ottobre 2018 a giugno 2019. Roma, Palestra dell'Innovazione e presso l'azienda

Descrizione: gli studenti diventano protagonisti della digital transformation e lavorano alla realizzazione di un'esperienza di realtà immersiva per la user experience del cliente. App, siti, videogiochi o prototipi realizzati in 60 ore di alternanza scuola-lavoro.



PROGRAMMI DI ALTERNANZA SCUOLA LAVORO



Tra Generazioni

Quando e Dove: da settembre 2018 a febbraio 2019. Milano, Brescia, Ascoli Piceno, Terni, Orvieto, Perugia, Brindisi, Bari

Descrizione: gli studenti insegnano agli anziani artigiani l'uso dello smartphone, del computer e dei social network. Ogni studente "adotta" un nonno creando un rapporto intergenerazionale uno ad uno. Il progetto prevede anche visite nei fablab del territorio Ore ASL: 60

Digitali si diventa ROMA CAPITALE

Quando e Dove: da settembre 2018 a febbraio 2019, Roma

Descrizione: gli studenti delle scuole romane insegnano agli anziani dei Centri Anziani l'uso dello smartphone, del computer e dei social network. Ogni studente "adotta" un nonno creando un rapporto intergenerazionale uno ad uno. Ore ASL: 60

Nonni su Internet - ISEV Erasmus+

Quando e Dove: da febbraio a maggio 2019, Roma

Descrizione: riservato a 4 scuole. Gli studenti insegnano agli anziani l'uso dello smartphone, del computer e dei social network. Per i migliori tre tutor e cinque nonni il progetto prevede mobilità all'estero. Ore ASL: 60

CONCORSI E CONTEST

Contest Creativi - RomeCup 2019



Quando e Dove: 2-5 aprile 2019. In tutta Italia

Deadline candidatura: fine settembre 2018

Descrizione: in collaborazione con le Università gli studenti della scuola secondaria di secondo grado progettano robot attivi nel campo dell'agricoltura, assistenza agli anziani, riabilitazione. I prototipi vengono esposti e premiati in occasione della RomeCup 2019. Il percorso può essere riconosciuto nell'ambito della alternanza scuola-lavoro.



Global Junior Challenge 2019



Quando e Dove: da settembre 2018 a dicembre 2019. Concorso internazionale

Deadline candidatura: luglio 2019

Descrizione: le scuole di ogni ordine e grado possono candidare un progetto di innovazione digitale negli ambiti educazione, ambiente, lavoro e inclusione. I progetti finalisti vengono esposti a Roma nell'area dimostrativa del Global Junior Challenge 2019. Gli insegnanti e i dirigenti scolastici possono candidarsi anche al premio Docente-Dirigente Innovatore dedicato al professor Tullio De Mauro.



Media Art Festival 2019



Quando e Dove: giugno 2019. Roma

Deadline candidatura: novembre 2018

Descrizione: possibilità di esporre un'opera di arte digitale nella prestigiosa cornice del Media Art Festival.



EVENTI



La notte dei Ricercatori

Quando e Dove: 28 settembre 2018. Università Campus Bio-Medico

Descrizione: visite guidate ai laboratori scientifici del Campus e aperitivo con esperti. Possibilità, per gli **studenti di scuola secondaria di secondo grado**, di riconoscere 8 ore di alternanza scuola-lavoro.

Didattiche 2018

Quando e Dove: 12-13 ottobre. Rimini

Descrizione: laboratori di innovazione didattica dedicati **agli insegnanti di ogni ordine e grado**. Le attività sono a pagamento e acquistabili con la carta del docente.

European Code Week

Quando e Dove: 6 - 21 ottobre 2018, presso le scuole italiane e la Palestra dell'Innovazione di Roma

Descrizione: laboratori di coding con la piattaforma CS First di Google (2/4h) per imparare a programmare in maniera divertente. Per tutti **gli studenti di ogni ordine e grado**.

L'Ora del Codice Microsoft

Quando e Dove: 3 - 7 dicembre 2018, presso le scuole e a Roma, Palestra dell'Innovazione

Descrizione: laboratori di coding (1h) con piattaforma Minecraft per gli **studenti della scuola primaria**.

EVENTI - HACKATHON



WURTH CLICKCode

Quando e Dove: 30 ottobre 2018. Roma

Descrizione: Jam Session con Lego Serious Play e hackathon per lo sviluppo di soluzioni tecnologiche integrate per migliorare l'esperienza di vendita.



Coding Girls - il tour italiano 2018

Quando e Dove: novembre 2018: 7nov. Milano, 9 nov. Torino, 13 nov. Trieste, 15 nov. Roma, 17 nov. Napoli, 17 nov. Salerno, 20 nov. Catania

Descrizione: una giornata di formazione sul coding con una coach dell'Associazione americana *Girls Who Code* riservata alle studentesse delle scuole secondarie superiori. Partecipazione agli hackathon regionali.



IoT Prototyping

Quando e Dove: 22-23 novembre 2018. Palestra dell'Innovazione e azienda

Descrizione: Due giorni dedicati alla realizzazione di soluzioni innovative nell'ambito dell'Internet delle cose.



TakeCARE

Quando e Dove: 5 dicembre 2018. Università Campus Bio-Medico di Roma

Descrizione: maratona informatica per progettare soluzioni di intelligenza artificiale su problematiche concrete per il *take care* dei pazienti

VUOI PARTECIPARE AI NOSTRI GRANDI EVENTI?

Fashion Digital Night

Quando e Dove: 2 marzo 2019. Roma

Descrizione: una sfilata di moda per presentare tecnologie *wearable* all'avanguardia. Ospiti internazionali e partner di spicco del settore moda e tecnologia.

RomeCup 2019

Quando e Dove: 2-5 aprile. Roma

Descrizione: quattro giorni di gare, laboratori, convegni e area dimostrativa dedicati a soluzioni robotiche per migliorare la vita delle persone.

www.romecup.org

Media Art Festival 2019

Quando e Dove: giugno 2019. Roma

Descrizione: una settimana di mostra, lecture e laboratori nell'ambito delle arti digitali.

www.mediaartfestival.org

Global Junior Challenge 2019

Quando e Dove: 11-13 dicembre 2019. Roma

Descrizione: esposizione finale e cerimonia di premiazione del contest internazionale dedicato ai migliori progetti di innovazione digitale, sociale e culturale.

www.gjc.it



Innovazione nelle scuole
c.stajano@mondodigitale.org

Per informazioni e iscrizioni
d.cavallo@mondodigitale.org

[LINK](#) per candidarsi

Cell. 393-8918618

www.mondodigitale.org

Roma, via del Quadraro 102