

GIOCO DELLA CAMPANA

DI ALICE NEL PAESE DELLE MERAVIGLIE

OCCORRENTE



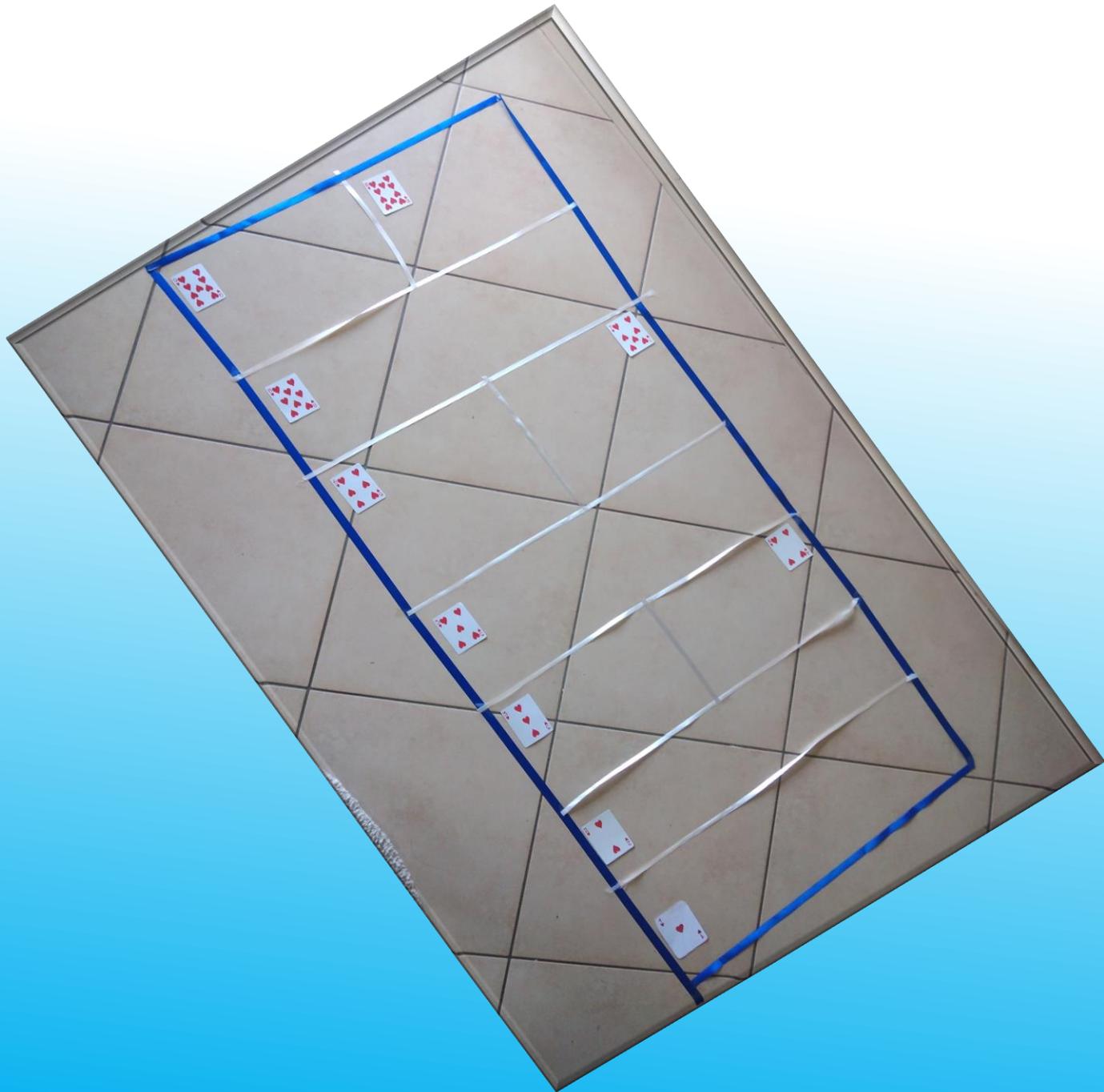
Nastrini



Carte da gioco



Pallina di carta argentata



Il giocatore che inizia lancia la pallina sulla prima casella, dopodiché saltella con un piede solo sulle caselle singole, con entrambi i piedi contemporaneamente ma a gambe divaricate sulle caselle affiancate. Arrivati in fondo al percorso si rigira con un salto e si ripete il percorso al contrario fermandosi però a raccogliere la pallina.

Finito il primo giro si riparte lanciando, questa volta, la pallina nella seconda casella e così via...

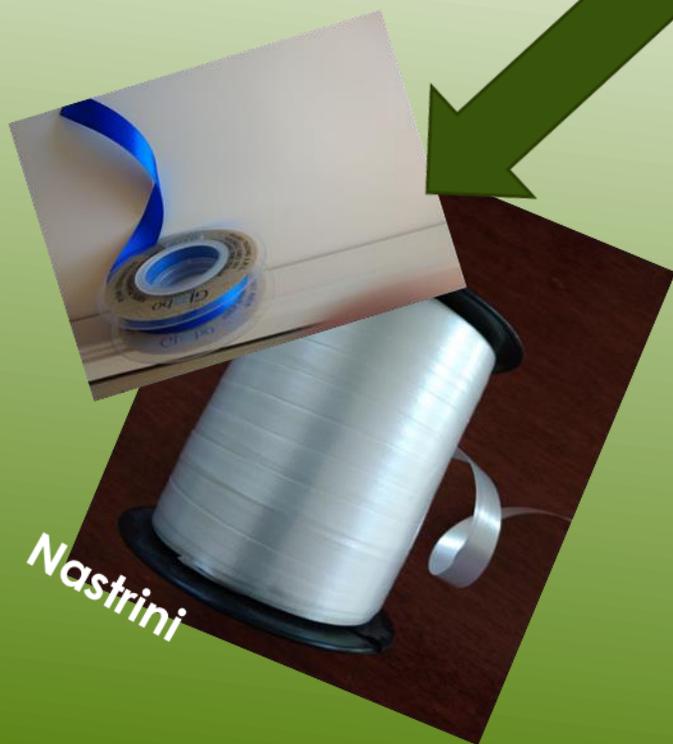
Mentre si salta si gioca con i numeri contando i cuori.

Buon divertimento!

GIOCO DELLA CAMPANA

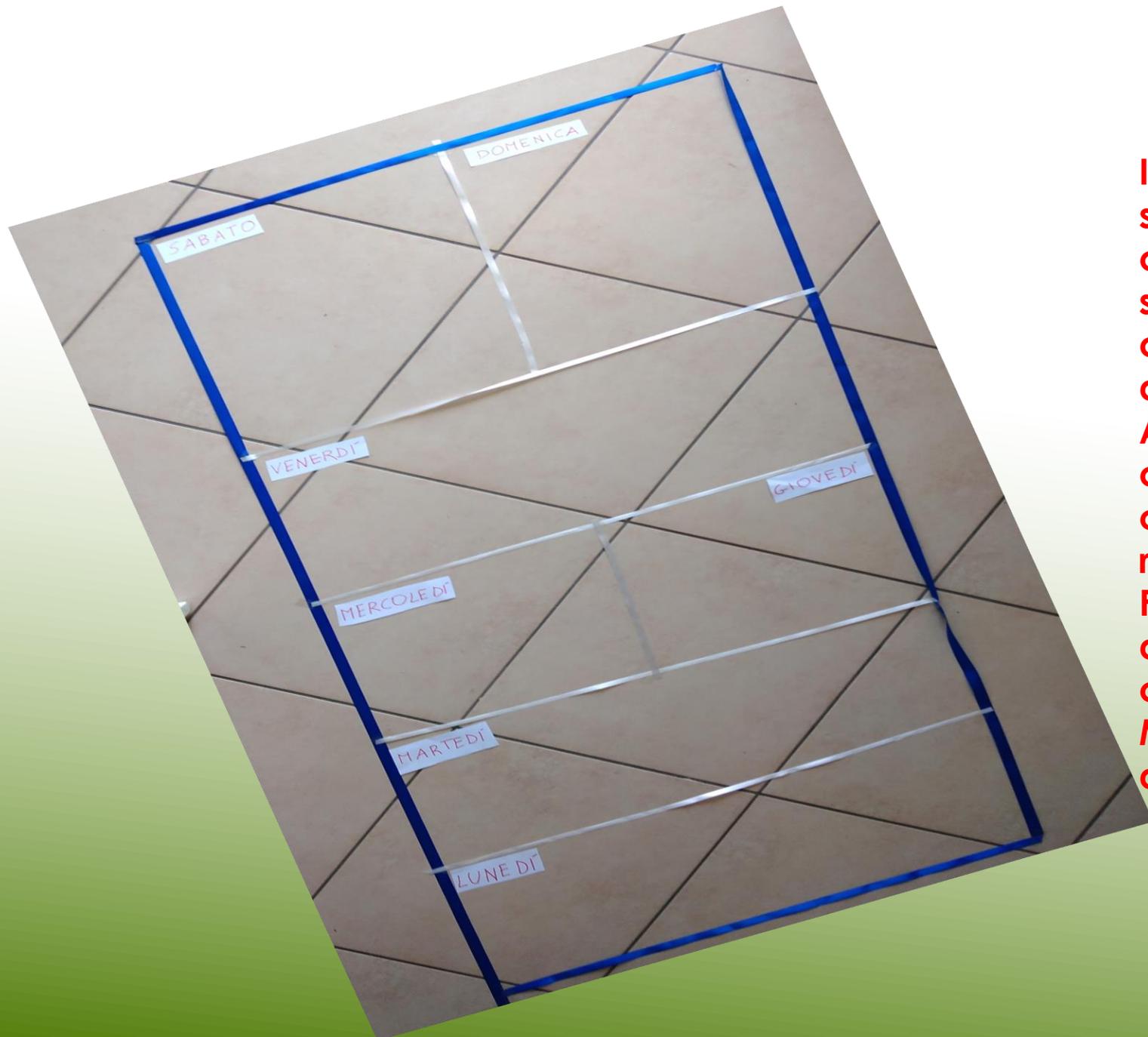
PER RICORDARE I GIORNI DELLA SETTIMANA

OCCORRENTE



Giorni della settimana





Il giocatore che inizia lancia la pallina sulla prima casella, dopodiché saltella con un piede solo sulle caselle singole, con entrambi i piedi contemporaneamente ma a gambe divaricate sulle caselle affiancate. Arrivati in fondo al percorso si rigira con un salto e si ripete il percorso al contrario fermandosi però a raccogliere la pallina.

Finito il primo giro si riparte lanciando, questa volta, la pallina nella seconda casella e così via...

Mentre si salta si ricordano i giorni della settimana.

Buon divertimento!